

Installation av Turtle och World

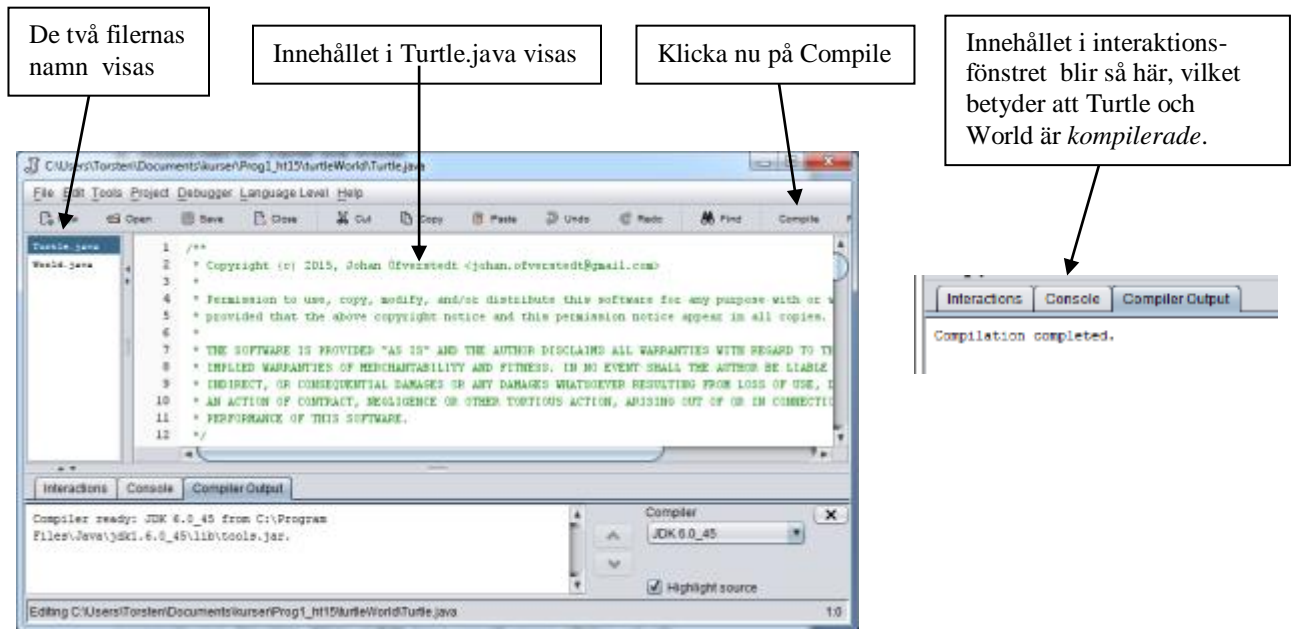
Den här guiden beskriver hur du hämtar klasserna `Turtle` och `World` som används under de första lektionerna på kursen. Du ska ha installerat DrJava innan du gör detta.

1. Hämta filer för Turtle och World

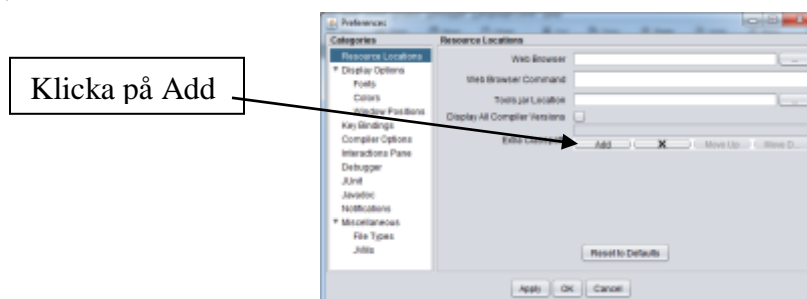
- Skapa en mapp med namnet `turtleWorld` på din dator.
- Kopiera följande två filer till den mappen:
 - <http://www.it.uu.se/edu/course/homepage/prog1/commonFiles/turtleWorld/Turtle.java>
 - <http://www.it.uu.se/edu/course/homepage/prog1/commonFiles/turtleWorld/World.java>
 - Kontrollera att filerna ligger i mappen och heter just `Turtle.java` och `World.java`, annars får du byta namn på dem.

Nu skall du göra något som kallas *kompilering* (mer om det senare i kursen) och det skall du göra i DrJava så här:

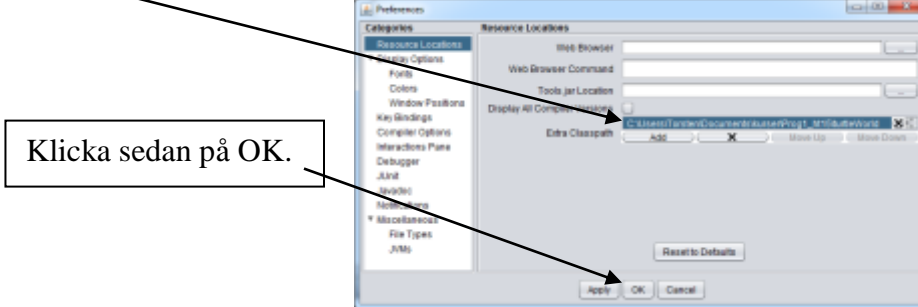
Starta DrJava, klicka på Open och välj filerna `Turtle.java` och `World.java` från mappen `turtleWorld`.. Det kommer att se ut så här i DrJava:



Gör så här så här för att DrJava automatiskt skall hitta filerna för Turtle och World. I DrJava klicka på Edit, uppe till vänster, och välj där Preferences och det bör då se ut så här:



Det dyker då upp en filebrowser med vilken du letar upp din mapp `turtleWorld` och markerar den och klickar på `Select`. Det bör då se ut så här, med mappens sökväg markerad:



Klicka på **Reset**, högst uppe till höger, i DrJava.

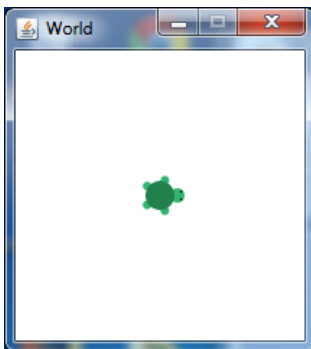
I DrJava's Interaktionsfönster skriv följande, två rader enligt följande:

```

Interactions Console Compiler Output
>
>
> World w = new World(200,200);
> Turtle t = new Turtle(w);
>

```

Ett fönster med en sköldpadda i bör ritas upp på skärmen så här:



Nu är allt klart!